NIVELES:		ÁREA DISCIPLINAR:
GRADOS:	0	Matemàticas

			DIA	GNÓSTICO				
COMPETENCIA			ONAMIENTO		COMPONENTE	NUMÉRICO VARIACIONAL		
Est. In a st	2014	2015	2016	2017	Situación	20		
Estado actual:				66,8	deseada:	30		
	Aprei	ndizaje:	Generar equival	encias entre expre	siones numéricas.			
Aprendizajes por mejorar / evidencias de aprendizaje	Evidencia:							
	Establecer equivalencias entre expresiones numéricas en situaciones aditivas.							
	Establecer equivalencias entre expresiones numéricas en situaciones multiplicativas.							
	Establecer equivalencias entre una suma y una multiplicación en una situación determinada.							
	Estudiantes con dificultades para relacionar los procesos aditivos con los multiplicativos.							
Características de los estudiantes	Estudiantes con dificultades para relacionar los procesos aditivos con los multiplicativos.  Presentan dificultad para identificar cual proceso es más adecuado para la solución de un problema.							
				relaciones de form				
Posibles soluciones:	Elevar de a poco el lenguaje sencillo y común del estudiante a un lenguaje mucho más técnico.							
	Pensamiento		O V CICTEMAC 1	ILIMÉDICOS				
Estándar Básico de Competencia (EBC):	Estandar							
	Describo, comparo y cuantifico situaciones con números, en diferentes contextos y con diversas representaciones.  Reconozco propiedades de los números (ser par, ser impar, etc.) y relaciones entre ellos (ser mayor que, ser menor que,							
	ser múltiplo d	Resuelvo y formulo problemas en situaciones aditivas de composición y de transformación.						
	Resuelvo y f	ormulo problem	as en situaciones	s aditivas de comp	osicion y de transforr	nacion.		
Derechos Básicos de					ida, ordinal) y las ope	raciones (suma y resta) en contextos		
Aprendizaje (DBA) relacionados:		de juego, familiares, económicos, entre otros. Utiliza diferentes estrategias para contar, realizar operaciones (suma y resta) y resolver problemas aditivos.						
MOMENTO	e		ACCIONES D	DENTRO DEL AU	JLA	SEGUIMIENTO		
WOWENTO	3	Dar a cada	grupo de niños			SEGUIMIENTO		
		elaboren dos	torres. Y plante	ear las siguientes				
		preguntas: Si queremos hacer una torre con estos tapones, ¿cómo debemos ponerlos?						
Momento de expl	oración	¿Hay más tapones en la torre alta o en la más baja? Si debes hacerla más alta o más				maestro puede evidenciar si el estudiante puede contar y comparar cantidades.		
(reconocer los saber de los estudia		pequeña ¿	qué tienes que hacer? ¿Contar		Cada estudiante debe exponer su sol y decir cómo lo			
		cuántas tapas tiene cada torre?			hicieron y cuántas puntas tiene.			
				que con ayuda	,			
		de sus padres desarmen un vaso de yogurt y armen un sol con las puntas que deseen.						
		F#:	Los bolos		1			
		Escribir un número en cada botella, del uno al nueve.						
		Elaborar una pelota con una hoja de periódico						
Momento de estruct práctica	turación y		l juego común a			trabajo en equipo y la habilidad del ara identificar y operar números.		
<b>,</b>		Los niños deberán identificar los números de las botellas que han tirado y deberá sumar				,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		
		los bolos que ha tirado. En equipo realizarán la resta para saber						
		cuántos faltan por tirar.						
Momento de transfe valoración		Las bandejas para las sumas Escribir los números y el signo más e igual en						
		trozos de cartones.  Pegar tres bandejas y poner sobre ellas los						
			signos más e ig	ual.				
	Poner en la bandeja de la izquierda y la de le sigue, los números que se deben sum				El docente puede evidenciar el trabajo con material			
		Dar a cada	niño muchas ta	pas de botella.	concreto y al mismo tiempo de forma abstracta con			
			poner el número indica cada núm		los apuntes	los apuntes en el cuaderno del estudiante.		
		Y para ha	llar el resultado	de la suma se				
		cada	a bandeja anteri					
		Escribir en su cuaderno los resultados obtenidos.						
		I	obterilads.		1			